

Опрацювати параграф 10 «Інтерактивна презентація».
(Сторінки 85–97)

Навчитись використовувати тригери, посилання та кнопки дій.

Тематична атестація з теми «Комп'ютерні презентації»

Створити презентацію «Математика для малюків», у якій реалізувати 2 математичних завдання.

У презентації використати елементи анімації, кнопки дій, тригери, тексти та графічні зображення.

Приклад:

<https://step.org.ua/webpub/remote/6/math.pptx>

Слайд 1:

Назва презентації

Слайд 2:

Зміст презентації

Натискання на слова «Задача «Краби»» та на малюнок краба приводить до переходу на слайд 3.

Натискання на слова «Задача «Парні числа»» та на кружечки з числами приводить до переходу на слайд 4

Слайд 3

Реалізаці задачі «Краби».

Після відкриття слайда на ньому малюнок моря. Потім по черзі з'являються краби, умова задачі та варіанти відповідей.

Натискання на невірну відповідь спричиняє виведення повідомлення «Не вірно. Поміркуй уважніше».

Натискання на вірну відповідь спричиняє «пульсацію» вірної відповіді, зникнення помилкових відповідей та виведення повідомлення «Молодець!».

Натискання на «будиночок» повертає на слайд **2**

Слайд 4

Реалізація задачі «Парні числа»

Після відкриття слайда на ньому з'являються числа від 1 до 9 та умова задачі.

Натискання на парне число спричиняє «пульсацію» та виведення повідомлення «Вірно!». Натискання на не парне число спричиняє «пульсацію» та виведення повідомлення «Помірку ще»

Натискання на «будиночок» повертає на слайд **2**

Роботу відправити на електронну пошту:

pischankanvk@ukr.net або sergey.lotish@gmail.com, вказавши в листі своє прізвище та ім'я.

Термін виконання: до 24 травня 2020 року