

Повторити параграф 13. Вкладені цикли підручника (сторінка 112–121)

Посилання на підручник:

https://step.org.ua/webpub/downloads/book/inform_6.pdf

Виконати завдання в середовищі Code:

<https://studio.code.org/s/course3>

2. Лабіринт

11. Художник – вкладені цикли

13. Бджілка – вкладені цикли

Термін виконання: до 22 березня 2020 року

Назва уроку	Прогрес
1. Обчислювальне мислення	Безмашинна вправа 1 2
2. Лабіринт	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
3. Художник	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
4. Функції для блискіток	Безмашинна вправа 1 2
5. Художник - функції	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
6. Бджілка - функції	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
7. Бджілка - умови	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
8. Лабіринт - умови	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
9. Написання пісень	Безмашинна вправа 1
10. Гонка в кубики	Безмашинна вправа 1 2
11. Художник - вкладені цикли	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
12. Фермерка - цикли "поки"	1 2 3 4 5 6 7 8 9
13. Бджілка - вкладені цикли	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13