

Опрацювати параграф 15. Алгоритмічна структура повторення (сторінка 126–129)

Посилання на підручник:

https://step.org.ua/webpub/downloads/book/inform_5.pdf

Виконати завдання в середовищі Blockly:

<https://blockly.games/?lang=ru>

Лабіринт: Завдання 1, 2, 3, 4, 5

Прямі посилання на завдання:

<https://blockly.games/maze?lang=uk&level=1&skin=0>

<https://blockly.games/maze?lang=uk&level=2&skin=0>

<https://blockly.games/maze?lang=uk&level=3&skin=0>

<https://blockly.games/maze?lang=uk&level=4&skin=0>

<https://blockly.games/maze?lang=uk&level=5&skin=0>

Виконати завдання в середовищі Code:

<https://studio.code.org/s/course3>

2. Лабіринт

11. Художник – вкладені цикли

Термін виконання: до 22 березня 2020 року

Назва уроку	Прогрес
1. Обчислювальне мислення	Безмашинна справа 1 2
2. Лабіринт	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
3. Художник	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
4. Функції для бліскіток	Безмашинна справа 1 2
5. Художник - функції	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
6. Бджілка - функції	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
7. Бджілка - умови	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
8. Лабіринт - умови	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
9. Написання пісень	Безмашинна справа 1
10. Гонка в кубики	Безмашинна справа 1 2
11. Художник - вкладені цикли	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12